



9. September 2024

+++ PRESSEMITTEILUNG KARLSRUHE MARKETING UND EVENT GMBH +++

**Ansprechpartner Presse:**  
**Roland Rebmann**

Tel.: +49 721 782045-262  
Fax: +49 721 782045-999  
rebmann@karlsruhe-event.de  
www.karlsruhe-event.de

## **Kinderbaustelle in der Karlsruher Innenstadt**

### **Citymarketing und Tiefbauamt laden zu Spiel und Spaß auf der Kaiserstraße ein**

Während Baustellen normalerweise einen hohen Zaun, viele Verbotsschilder und aus Sicherheitsgründen keinen Platz für Kinder haben, verwandelt sich die Karlsruher Kaiserstraße vom **16. bis zum 20. September** im ersten Bauabschnitt auf Höhe des Marktplatzes in einen Entdeckungsraum, der alle Kinder zum Bauen und Spielen einlädt.

An fünf aufeinanderfolgenden Nachmittagen können die kleinen Bauleute **zwischen 14 und 19 Uhr** auf der „**Kinderbaustelle**“ ein vielseitiges Mitmachprogramm erleben und dabei beispielsweise ihren eigenen Schutzhelm gestalten, ein Mini-Haus bauen oder einen Gabelstapler-Führerschein machen – und das unmittelbar dort, wo unter der Federführung des städtischen Tiefbauamtes die Bauarbeiten zur Neugestaltung der Kaiserstraße vorangetrieben werden.

Am **Montag, 16. September**, wird die Kaiserstraße zur **Musikbaustelle**. 25 Trommeln, Hubpfeifen, Röhrenglocken, Schlag-Orgeln, Monster-Flöten und Rein-Ruf- und Raus-Hör-Rohre aus Kunststoffrohr aus der Tiefbaustelle laden zum Musizieren und Kommunizieren ein. Der Klangkanal des Mobilien Musik Museums ist ein riesiges musikalisches Rohrsystem, das nicht nur Kinder begeistert.

Am **Dienstag und Mittwoch, 17. und 18. September**, wird fleißig gebaut: In der **Bau- und Konstruktionswerkstatt** entsteht mit Akkuschauber, Hammer und Säge über zwei Tage, Dachlatte für Dachlatte, ein kleines Haus, das zum Abschluss gemeinsam bemalt wird.

Am **Mittwoch, 18. September**, können die kleinen Bauleute im **Mal- und Bastelpavillon** von 15 bis 19 Uhr unter Anleitung von „Kleine Helden Kinderevents“ ihren eigenen blauen Schutzhelm gestalten (solange der Vorrat reicht) oder beim Malen und Basteln anderweitig kreativ werden.

Am **Donnerstag, 19. September**, wartet der **Spiel- und Mitmachzirkus** von Tilo Schoppe von 13 bis 19 Uhr mit vielfältigen Spielaktionen, XXL-Bausteinen und Riesenseifenblasen auf die Kinder. Spielen und Toben ist auf dieser Kinderbaustelle ausdrücklich erwünscht.

Um 14, 16 und 18 Uhr sorgt der Zauberkünstler, Clown und Ballonentertainer Tilo Schoppe zudem mit seiner **Show „Tilo, Chico & der Zauberkoffer“** für viel Spaß und Magie auf der Kinderbaustelle. Im Gepäck hat Tilo auch seinen Zauberassistenten Chico.



Der will selbst zaubern und bringt Tilo dabei manchmal fast zur Verzweiflung. Und da müssen die Kinder natürlich helfen. Absoluter Höhepunkt der Show ist ein riesiger gelber Luftballon – oder ist es eine Zitrone?

Am **Freitag, 20. September**, warten vier Kinder-Gabelstapler auf mutige Fahrerinnen und Fahrer. Es geht an Verkehrsschildern vorbei, im Zick Zack durch den Pylonen-Slalom, Paletten müssen übereinandergestapelt werden. Wer den **Gabelstaplerparcours** erfolgreich meistert, bekommt den Gabelstapler-Führerschein ausgehändigt.

Bei den Wasserspielen auf dem Marktplatz können die kleinen Bauleute außerdem ihr eigenes **Wasserlabyrinth** konstruieren. Mit Eimern oder Gießkannen wird das Wasser anschließend in die Rohre geleitet und fließt das erbaute Leitsystem entlang.

Die **ganze Woche über** sorgt zudem der große **Sandkasten** für Baustellen-Feeling, aber vor allem für eine gehörige Portion Spaß. Von Montagnachmittag bis Sonntagabend kann hier nach Herzenslust gebuddelt und gebaut werden.

**Alle Aktionen auf der Kinderbaustelle sind kostenlos.**

*Die Kinderbaustelle ist eine Maßnahme des Citymarketings im Rahmen des Baustellenmarketings anlässlich der Neugestaltung der Kaiserstraße.*

[www.karlsruhe-erleben.de/baustellenmarketing](http://www.karlsruhe-erleben.de/baustellenmarketing)

**Ansprechpartner Presse:**  
**Roland Rebmann**

Tel.: +49 721 782045-262  
Fax: +49 721 782045-999  
rebmann@karlsruhe-event.de  
www.karlsruhe-event.de